

# 大会用放送心得

平成29年度版  
小松市少年野球連盟

- ◎ アナウンサーは、試合の演出者としても、たいへん重要な役割です。  
どのような試合であろうとも、試合中は選手も審判員も共に真剣にプレーしています。  
アナウンサーもこの真剣さに負けないように最高のコンディションで放送できるように努めましょう
  
- ◎ **放送開始に必要な準備を行い 「ゆとり」を もって放送にあたりましょう。**  
\*アナウスマニュアル、筆記用具、メモ用紙、選手配置用紙 など 事前準備を確認しましょう。  
\*試合開始・放送開始前に トイレ等を必ずすましておくとよいでしょう。
  
- ◎ 放送にあたっては、次のことに心がけましょう
  - ① 言葉は「はっきり」・「元気よく」・「ゆっくりと」・「明るい口調」
  - ② 「タイミングよく」・「落ち着いて」・「試合状況を確認しながら」
  - ③ 間違えた場合でも あわてずに 「失礼いたしました」といれ  
ー呼吸おいてから言い直しましょう
  
- ◎ 放送中は、周囲の雑音が入らないように注意しましょう。
  - ① 周辺が騒がし場合は 静かにするようにお願いして下さい。
  - ② 放送終了の都度、マイクのスイッチ・OFFになっていることを確認してください。
  
- ◎ プレー中は、特別な場合を除き放送はしないこと
  
- ◎ 不明なこと、疑問なことがありましたら 遠慮なく連盟役員に聞いて下さい。
  
- ◎ 練習試合等でも 放送練習を行うように日々鍛錬に努めましょう。
  
- ◎ **あなたの放送次第で、選手や審判員の動きが違ってきます。**  
あなたの選手以上の頑張りに期待します。

# 大会用放送目次

- (1) メンバー表提出アウズ
  - ・ 第1試合の場合
  - ・ 第2試合以降
- (2) メンバー表提出後 事前準備
- (3) 追加放送（H25年度より市大会適用）
  - ・ 試合開始時間案内
  - ・ シートノック
- (4) スターティングメンバーの紹介
- (5) 挨拶後のシートの紹介
- (6) トップバッター・バッターの紹介
- (7) 試合開始の時間を告知
- (8) 試合経過の報告
- (9) 試合中にの審判員の給水
- (10) 選手交代
  - ①代打の場合
  - ②守備の交代の場合
  - ③守備位置の変更
  - ④代走の場合
  - ⑤選手交代があったチームが守備につく
- (11) 試合中断
- (12) 試合終了
- (13) 次の試合案内
- (14) プレーオフ
- (15) 駐車移動案内
- (16) その他

(1) **メンバー表提出アナウンス**

第1試合の場合 試合開始 30分前にアナウンスを入れる  
第2試合以降 前試合が 4回の表 終了後 アナウンスを入れる  
\*コールドゲームが予想される場合は、**連盟役員指示イニングにて放送してください**  
抽選番号の若いチームから放送する。トーナメント表等で必ず確認のこと。  
提出メンバー表は5枚ですが、大会によって枚数変更があるので事前に確認してください。  
\*1回戦・2回戦とは放送しない→準々決勝からは入れる 決勝戦は「決勝戦」と放送する  
例:お知らせします **準決勝 第2試合**「☆☆☆クラブ」と「★★★クラブ」の……  
例2:お知らせします。**決勝戦**「☆☆☆クラブ」と「★★★クラブ」の…  
案内放送は、(原則です)抽選番号の若いチームが担当としますが 以外でも可とします。

『お知らせいたします。(・準々決勝・準決勝・決勝戦) 第\_\_試合、

[チーム名](\_\_\_\_\_)と[チーム名](\_\_\_\_\_)の

監督と主将はオーダー表 **5** 枚を持って本部席まで来てください。

(2) **メンバー表提出後 事前準備**

両チームから提出されたオーダー表を確認する

- 先行・後攻を確認する
- 正確なチーム名を確認する
- フリガナを見て、正確な選手名を確認する。
- 同姓の選手は、名前まで確認する
- 守備位置・背番号を確認する。
- 控えの選手名・フリガナ・背番号を確認する。

<参考>

守備位置	読み方	守備位置	読み方
1	ピッチャー	6	ショート
2	キャッチャー	7	レフト
3	ファースト	8	センター
4	セカンド	9	ライト
5	サード		

確認作業については他の会場担当員と共同で確認してもよい

※試合会場には、大会選手登録名簿が配布されていますのでそれに基づき確認を行ってください  
尚、登録名簿と相違ある場合は、連盟役員にすみやかに申し出てください。

(3) **追加放送分(H25年度より適用)**

・ **試合開始時間案内**

試合開始予定時間が分かれば、分かった時点で放送する。

『ご案内します。本日の第( )試合、

([チーム名] )対([チーム名] )の

試合開始予定時間は( )時( )分です』

・ **シートノック**

(天候によりシートノックがない場合があります。)

後攻のチームよりシートノックを行います。

『([チーム名] )、シートノックを始めてください』

監督がノックを始めたら直ちに、時間を告知する。

☆ 『シートノックは、5分間です』

1分前になったら告知する。

☆ 『シートノック、残り1分です』

終了を告知する。

☆ 『シートノック、終了です』

※後攻のチームが終了後、先行のチームが引き続き行います。

(4) **スターティングメンバーの紹介**

第1試合 試合開始 シートノック終了後に放送 (シートノックがない場合は、10分前に放送)  
第2試合以降 (約10分前) グランド整備をしている時に放送する  
余裕をもって「2回繰り返す」 ただし時間がない場合は「1回」でもよい  
同じチームに同一姓の選手がいる場合は、必ずフルネームで紹介する。  
※フルネームの場合、苗字と名前を切らないように放送してください。  
女子選手も ○○君 と紹介してください。  
審判も2回繰り返す、また審判は敬称(○○さん、□氏)で呼ばない

**お待たせいたしました。(・準々決勝・準決勝) 第( )試合、**

**( [先行チーム名] \_\_\_\_\_ ) 対 ( [後攻チーム名] \_\_\_\_\_ ) の**

**ラインアップ、ならびにアンパイアをお知らせいたします**

☆先行、([チーム名] \_\_\_\_\_ )

☆☆引き続きまして、後攻、([チーム名] \_\_\_\_\_ )

女子選手は「さん」付けて  
放送下さい

1番、([シート] \_\_\_\_\_ ) ([名前] \_\_\_\_\_ ) 君  
[繰返]([シート] \_\_\_\_\_ ) ([名前] \_\_\_\_\_ ) 君 背番号( \_\_\_\_\_ )

2番、([シート] \_\_\_\_\_ ) ([名前] \_\_\_\_\_ ) 君  
[繰返]([シート] \_\_\_\_\_ ) ([名前] \_\_\_\_\_ ) 君 背番号( \_\_\_\_\_ )

3番、([シート] \_\_\_\_\_ ) ([名前] \_\_\_\_\_ ) 君  
[繰返]([シート] \_\_\_\_\_ ) ([名前] \_\_\_\_\_ ) 君 背番号( \_\_\_\_\_ )

4番、([シート] \_\_\_\_\_ ) ([名前] \_\_\_\_\_ ) 君  
[繰返]([シート] \_\_\_\_\_ ) ([名前] \_\_\_\_\_ ) 君 背番号( \_\_\_\_\_ )

5番、([シート] \_\_\_\_\_ ) ([名前] \_\_\_\_\_ ) 君  
[繰返]([シート] \_\_\_\_\_ ) ([名前] \_\_\_\_\_ ) 君 背番号( \_\_\_\_\_ )

6番、([シート] \_\_\_\_\_ ) ([名前] \_\_\_\_\_ ) 君  
[繰返]([シート] \_\_\_\_\_ ) ([名前] \_\_\_\_\_ ) 君 背番号( \_\_\_\_\_ )

7番、([シート] \_\_\_\_\_ ) ([名前] \_\_\_\_\_ ) 君  
[繰返]([シート] \_\_\_\_\_ ) ([名前] \_\_\_\_\_ ) 君 背番号( \_\_\_\_\_ )

8番、([シート] \_\_\_\_\_ ) ([名前] \_\_\_\_\_ ) 君  
[繰返]([シート] \_\_\_\_\_ ) ([名前] \_\_\_\_\_ ) 君 背番号( \_\_\_\_\_ )

9番、([シート] \_\_\_\_\_ ) ([名前] \_\_\_\_\_ ) 君  
[繰返]([シート] \_\_\_\_\_ ) ([名前] \_\_\_\_\_ ) 君 背番号( \_\_\_\_\_ )

**審判は、球審( \_\_\_\_\_ ) [繰返して] → ( \_\_\_\_\_ ) ※所属クラブ**

**塁審 1塁( \_\_\_\_\_ ) [繰返して] → ( \_\_\_\_\_ ) ※所属クラブ**

**2塁( \_\_\_\_\_ ) [繰返して] → ( \_\_\_\_\_ ) ※所属クラブ**

**3塁( \_\_\_\_\_ ) [繰返して] → ( \_\_\_\_\_ ) ※所属クラブ**

**以上 四氏でございます。**

**試合開始まで今しばらくお待ち下さいませ。**

(5) 挨拶後のシートの紹介

両チームが挨拶を終えて後攻の選手が守備位置に向かい始めたらすぐに行く。  
選手・審判とも 1回のみ、試合開始状況を確認しながらゆっくりと放送する

お待たせいたしました。(・準々決勝・準決勝) 第( )試合、

([先行チーム名] \_\_\_\_\_)対([後攻チーム名] \_\_\_\_\_)の試合

まもなく開始でございます。

☆ 少し間をあけて ピッチャーがマウンドについたら紹介を始める

1回の表 守備につきます([チーム名] \_\_\_\_\_)の

ピッチャー ([名前] \_\_\_\_\_ 君)  
キャッチャー ([名前] \_\_\_\_\_ 君)  
ファースト ([名前] \_\_\_\_\_ 君)  
セカンド ([名前] \_\_\_\_\_ 君)  
サード ([名前] \_\_\_\_\_ 君)  
ショート ([名前] \_\_\_\_\_ 君)  
レフト ([名前] \_\_\_\_\_ 君)  
センター ([名前] \_\_\_\_\_ 君)  
ライト ([名前] \_\_\_\_\_ 君)

審判は、球審(\_\_\_\_\_)

塁審 1塁(\_\_\_\_\_)2塁(\_\_\_\_\_)3塁(\_\_\_\_\_)以上 四氏でございます

後攻の場合、攻守が入れ替わり ピッチャーがマウンドについたら放送開始する  
審判員の紹介はしなくてよい

1回の裏 守備につきます([チーム名] \_\_\_\_\_)の

ピッチャー ([名前] \_\_\_\_\_ 君)  
キャッチャー ([名前] \_\_\_\_\_ 君)  
ファースト ([名前] \_\_\_\_\_ 君)  
セカンド ([名前] \_\_\_\_\_ 君)  
サード ([名前] \_\_\_\_\_ 君)  
ショート ([名前] \_\_\_\_\_ 君)  
レフト ([名前] \_\_\_\_\_ 君)  
センター ([名前] \_\_\_\_\_ 君)  
ライト ([名前] \_\_\_\_\_ 君)

(6) **トップバッター・バッターの紹介**

繰り返し名前を呼ぶのは、第1順目の打者(初めて打席に立つ時のみ)とする。

※ 第2順目からは繰り返し名前を呼ばない。

フルネームは同一性のみとする。

守備交代の後や代打などで初めて打席に立つ場合は、第1打席と同様に名前を**2度**読み上げる。

※以降の打者は、その前の打者の結果を確認して、必ず試合の流れが止まったことを確認してから、速やかにコールする。

また、バッターの紹介が遅れて、ピッチャーが投球モーションに入ったら放送を控え、次の投球の合間に、「バッターの名前のみ」を放送する。(バッターは〇〇くん)

第2順目からは打順とシート・名前だけでよい。

各イニングのトップバッターの紹介は、規定の投球練習を終え

**キャッチャーが二塁へ送球すると同時に放送する**

**1回の表(裏)、([チーム名] )の攻撃は、**  
**1番、([シート] )([名前] 君)**  
**[繰返]([シート] )([名前] 君)背番号( )**

2番目以降のバッターに対しては、前打者のプレーが完了した段階でテンポよく

**2番、([シート] )([名前] 君)**  
**[繰返]([シート] )([名前] 君)背番号( )**

第2順目になった場合 イニングを確認しながら放送する。

※ 第2順目からは繰り返し名前を呼ばない。

**\_\_\_\_回の表(裏)、([チーム名] )の攻撃は、**  
**1番、([シート] )([名前] 君)**  
**2番、([シート] )([名前] 君)**

(7) **試合開始の時間を告知**

ピッチャーが**第1球**を投げたら、試合開始の時間を告知する。

会場担当: 記録員等もしくは連盟役員に時間を確認してから放送する。

**試合開始は、( )時( )分です**

(8) **試合経過の報告**

攻撃が終わったら場合は、審判の動きに注意して放送する。

終了イニング・得点を確認し放送する

※得点が0点の時は、『得点なし』と放送する。

**\_\_\_\_回の表(裏)、([チーム名] )、得点( )**

(9) **試合中への審判員の給水**

試合開始前に、何回と何回に給水するかを事前にチェックすること。

※必要都度 連盟役員・審判部と協議して決定します。

※会場によっては \_\_\_\_ 塁側と変更の場合あり

※以前は、給水場所をアナウンスしたが試合前の審判MTにて通知するため不要となります

**『審判の方は給水を行います。』**

(10) **選手交代**

※球審からの通告受けてから、直ちに放送する(投手の投球前に放送が望ましい)

① 代打の場合

※交代の選手[名前2]を2回繰り返す  
ベンチへ下がる選手の「シート」は放送しなくてもよい  
インニングの先頭バッターでの交代

\_\_\_\_\_回の表(裏)、([チーム名]\_\_\_\_\_ )の攻撃は、

( )番、([名前] \_\_\_\_\_ 君)に代わりまして

([名前2] \_\_\_\_\_ 君)

バッターは([名前2] \_\_\_\_\_ 君) 背番号( )

インニング途中でのバッターでの交代  
チーム名は放送しなくてもよい

( )番、([名前] \_\_\_\_\_ 君)に代わりまして

([名前2] \_\_\_\_\_ 君)

バッターは([名前2] \_\_\_\_\_ 君) 背番号( )

② 守備交代

※交代の選手[名前2]を2回繰り返す  
インニング前での交代場合  
守りますとは言わなくてよい

([チーム名] \_\_\_\_\_ ) 選手の交代をお知らせいたします。

([シート] \_\_\_\_\_ )([名前1] \_\_\_\_\_ 君)に代わりまして、

([名前2] \_\_\_\_\_ 君)

( )番([シート] \_\_\_\_\_ )([名前2] \_\_\_\_\_ 君)背番号( )

③ ☆守備位置変更

シートのみ変更は 背番号は言わない。  
シート変更は 守備番号が若い順(ピッチャーからが望ましい)から放送する  
打順紹介は、打順も若い番号から放送する  
※3人以上の選手が守備位置変更、また交代するときは、玉突きで選手を紹介する。

([チーム名] \_\_\_\_\_ )、シートの変更をお知らせいたします。

([シート] \_\_\_\_\_ )の([名前1] \_\_\_\_\_ 君)が([シート1] \_\_\_\_\_ )

([シート1] \_\_\_\_\_ )の([名前2] \_\_\_\_\_ 君)が([シート2] \_\_\_\_\_ )

※打順の上位からアナウンスする。

( )番([シート2] \_\_\_\_\_ )([名前2] \_\_\_\_\_ 君)

( )番([シート1] \_\_\_\_\_ )([名前1] \_\_\_\_\_ 君) 以上に代わります。

④ 代走 の場合

・交代の選手[名前2]を3回繰り返す

※セカンドランナー サードランナーの場合あり

※ファーストランナー( [名前1] 君) に代わりまして

( [名前2] 君)

※ファーストランナーは( [名前2] 君) 背番号( )

⑤ 選手の交代があったチームが守備につくとき

a)代打・代走の選手がそのまま入る場合

※背番号はいわなくてもよい

( [チーム名] )、選手の交代をお知らせいたします。

( 代打・代走 )いたしました( [名前] 君)が、そのまま入り( [シート] )

( )番( [シート] )( [名前] 君)

b)代打・代走の選手と違った選手が入る場合

※交代の選手[名前2]を2回繰り返す

( [チーム名] )、選手の交代をお知らせいたします。

( 代打・代走 )いたしました( [名前] 君) に代わりまして、

( [名前1] 君)が入り( [シート1] )

( )番( [シート1] )( [名前1] 君)背番号( )

c)代打・代走の選手と違った選手が入りなおかつ守備位置変更および守備の交代があった場合

※交代の選手[名前2]を2回繰り返す

( [チーム名] )、選手の交代をお知らせいたします。

( 代打・代走 )いたしました( [名前] 君) に代わりまして、

( [名前1] 君)が入り( [シート1] )

( [シート1] )の( [名前2] 君)が( [シート2] )

( [シート2] )の( [名前3] 君) に代わりまして

( [名前] 君)が入り( [シート3] )

※打順の上位からアナウンスする。

( )番( [シート1] )( [名前1] 君)背番号( )

( )番( [シート2] )( [名前2] 君)

( )番( [シート3] )( [名前] 君)背番号( ) 以上に代わります



(11) **試合中断**

何らかのアクシデントで試合が中断した場合は、本部席に確認のうえ放送する。

([チーム名・名前] )君、けがの治療のため、今しばらくお待ちください。

試合再開の場合はすみやかに放送する。

お待たせいたしました。試合を再開いたします。

イニング最初からの再開の場合

( )回の表(裏)、([チーム名] )の攻撃は、

( )番、([シート] )( [名前] )君)

イニング途中からの再開の場合

バッターは([名前] )君 背番号( )

(12) **試合終了**

試合終了の挨拶が終わった時点で、試合結果を告知する。  
点数「0」はゼロではなく「れい」と放送すること

通常の試合結果放送

『ご覧のように、本日の第( )試合

[勝ちチーム名] ( )対[負けチーム名] ( )

の試合は[勝ちチーム点数] ( )対( ) [負けチーム点数] をもちまして

( [勝ちチーム名] )の勝ちでございます

※決勝戦の場合 ([勝ちチーム名] )が勝ち 優勝いたしました。

抽選による試合結果放送

『ご覧のように、本日の第( )試合

[勝ちチーム名] ( )対[負けチーム名] ( ) の

試合は 抽選をもちまして [勝ちチーム名] ( )の勝ちでございます

両チームの記録確認放送分

試合終了の放送後、スコアラーの確認放送です。とくに決まりはありませんが、シンプルな放送でかまいません。サンプルとして放送分を記載しますので参考にして放送ください。

お知らせします。

※記録確認をおこないますので両チームのスコアラーの方は本部席までお越しください。

繰り返します

※記録確認をおこないますので両チームのスコアラーの方は本部席までお越しください。

(13) **次の試合案内**

抽選番号の若いチームから放送する。トーナメント表等で必ず確認のこと。  
開始予定時刻は、連盟役員に確認のうえ放送のこと

お知らせいたします。本日の（ ・準々決勝 ・ 準決勝 ・ 決勝戦 ）

第 \_\_\_\_\_ 試合（ [チーム名] \_\_\_\_\_ ）と（ [チーム名] \_\_\_\_\_ ）の

試合開始時間は \_\_\_\_\_ 時 \_\_\_\_\_ 分の予定でございます。

試合開始までいましてしばらくお待ちくださいませ

(14) **プレーオフ**

プレーオフは、ノーアウト満塁より行い 前回の攻撃終了時点からの継続打順とする  
前回の3アウト目のランナーから3人がランナーとなる。  
例) Aチーム 3番バッターで前回は終了している場合は  
打順は 4番バッター からとなり 各塁の走者は  
1塁ランナーは 3番バッター、2塁は 2番バッター、3塁は 1番バッターとなる。  
※プレーオフの可能性がある場合は 事前に記録員・連盟役員と打順等々を確認すること

大会規定により プレーオフ を行います。

プレーオフ はノーアウト満塁よりおこなわれ 1回のみ 行います。  
同点の場合は抽選となります。

※決勝戦の場合のみ

プレーオフ は無死満塁よりおこなわれ 勝敗のつくまで行います。

（ [後攻チーム名] \_\_\_\_\_ ） の選手は、守備位置についてください』

・守備位置を確認する。ここで守備側の交代等があれば放送する。  
・攻撃側の選手交代がある場合は、各ランナーの紹介を終えたあとから放送する。

（ [先攻チーム名] \_\_\_\_\_ ）  
ファーストランナー（ \_\_\_\_\_ ）君、背番号（ \_\_\_\_\_ ）

セカンドランナー（ \_\_\_\_\_ ）君、背番号（ \_\_\_\_\_ ）

サードランナー（ \_\_\_\_\_ ）君、背番号（ \_\_\_\_\_ ） となります。

各塁審が、合図(確認)をおえたのち速やかに バッター紹介を放送する。

\_\_\_\_\_ 回の表(裏)、（ [チーム名] \_\_\_\_\_ ）の攻撃、

（ \_\_\_\_\_ ）番、（ [シート] \_\_\_\_\_ ）（ [名前] \_\_\_\_\_ ）君背番号（ \_\_\_\_\_ ）

先行・後攻と繰り返すが、あとは通常インニングの放送を行う。

☆ 試合終了後は、試合終了の放送を行う。

(15) **駐車移動の放送文**

会場担当・連盟役員など要請があった場合、放送する。※シンプルでよい  
放送は、インニングの攻守交替時が望ましいが、急を要する場合は  
バッターの打席終了後、次バッターのプレー前に放送する ※プレー中は放送しない

**駐車移動を お願いします。**

**※1(車のNo:           ) ※2(色:           )の**

**※3(車会社名:           )**

**※4(車種名:           )の方は**

**至急 車の移動をお願いいたします。**

**繰り返します                    ※1～4を繰り返します。**

例) 駐車移動をお願いします。

石川    5-57    シルバーの

トヨタ、エスティマ   の方は、

至急、車の移動をお願いいたします。

繰り返します。