

## 令和2年度 能美学童野球連盟各大会要綱

1. 2020年公認野球規則、(公財)全日本軟式野球連盟2020競技者必携に定める規則および学童部の取決め事項を適用する。
2. 使用球は、(公財)全日本軟式野球連盟公認J号球を使用し、大会本部で用意する(トップボール)。
3. 試合は7回までとし、試合成立は5回。コールドゲームは3回以降15点差、4回以降10点差、5回以降7点差とする。決勝戦のコールドゲームは5回以降7点差とする。(降雨コールドゲームも、5回終了にて成立するものとする。引き分けの場合再試合とする)
4. **試合時間は1時間45分とする。1時間45分を超えて新しいイニングには入らない。ただし、春季大会の試合時間は2時間30分とする。2時間30分を超えて新しいイニングには入らない。**
5. 7回終了時または時間による最終回終了時点で同点の場合は、後記の特別延長戦により勝敗を決する。
6. 投手の投球制限については、肘・肩の障害防止を考慮し、1人の投手は、1日70球以内を投球できる。試合中に70球に達した場合、その打者が打撃を完了するまで投球できる。
7. ヘルメットは打者、次打者、走者、ランナーコーチ共に着用すること。
8. 捕手は、レガース、プロテクター、ヘルメット、マスク、ファウルカップを必ず着用する。(ブルペン、シートノック、攻守交替時の捕手についても同様)
9. 野球用具は、公益財団法人全日本軟式野球連盟公認の用具を使用すること。
10. ゲーム中の抗議は、監督並びに当該選手に限り認めるが、試合進行に協力すること。
11. タイムは、攻守それぞれ3回までとする。なお、延長戦(特別延長戦も含む)は、2イニングに1回とする。
12. 1日2試合を限度とする。

### 《その他の留意事項》

1. 選手登録(ベンチ入り)は1チーム20名以内とする。
2. 監督の背番号は30番、コーチは28番と29番とする。選手の背番号は0~27番、31~57番、61~99番とし、主将は10番とする。
3. 主将には、背号に10番とユニホームの前面に(主)マークをつけること。
4. ベンチ入りの大人は、監督・コーチ・スコアラー・チーム引率責任者を含めた計5名までとする。ただし、監督、コーチは成人者でなければならない。また、熱中症対策として保護者2名以内がベンチに入ることができる。その場合は攻守決定時に人数の確認を行いパス、チーム帽子着用にて入ること。  
※チーム引率責任者とは…チーム代表以外の方でも良いです。登録は、大会参加名簿に記載。大会毎の変更は可能。  
(ユニホーム姿の大人は3名(30, 29, 28)とし、それ以外の方は私服、チーム帽子着用にて入ること)
5. 監督・コーチは、選手と同一のユニホームを着用のごと(選手と意匠をそろえること)。プロ野球選手等がはいっている裾幅の広いズボン禁止です。
6. リストバンド、テーピング等の使用は認めない(ただし、必要がある場合はメンバー表交換時に申し出る事)。
7. バッティンググローブ、守備用手袋については着用可能です、ただし色は白か黒とする。バッティンググローブについては、走者となったときは外さなくて良いですが、外す時はしっかりポケットにしまう事。コーチャーに渡す行為はしないでください。
8. ベンチは、組合せ抽選番号の若い方が1塁側とする。
9. 球場内でのバッティング練習(バント含む)は厳禁とします。第一試合のチームで早めに球場入りしアップを行う場合は、アップシューズにて行き、シートノック前に速やかにスパイクに履き替えて下さい。第二試合以降のチームは、アップ時間が短いためスパイクで行っても良いです。なお、練習は外野に限り行うことを認める。ベンチ前でのシートノックは行っても良いですがトス、バント練習は禁止する。
10. **背番号の無いコーチ及び選手はベンチ及びグラウンドに入ることができない。**

- 1 1. ブルペン使用について、次試合チームのブルペン使用はトス完了後より自チームが入る予定のベンチを占有しているチームの監督に許可を得て先発バッテリー 1 組が使用できる。
- 1 2. シートノックは、毎試合行う。ただし、ダブルヘッダーの場合は 1 試合目のみ行う（後攻チームより 5 分間）。また、大会運営上シートノックを行わずに試合を開始することもある。（攻守決定時に通知）
- 1 3. 攻撃に移るときは、第一打者、次打者、ランナーコーチの 4 名はミーティングに入らず、直ちに所定の位置に付く事。
- 1 4. 各チームは前の試合の 4 回終了時までには集合の事（遅刻は失格とみなします）。
- 1 5. 打順表は 5 部提出とする（1 部返却）。その日の第 1 試合は開始予定時刻の 3 0 分前に、第 2 試合以降は前の試合の 4 回終了時に監督と主将が大会本部に提出し、登録原簿と照合ののち、球審立会のもとに攻守を決定する。
- 1 6. 節度ある応援に努め、野次・罵声は禁止する。  
鳴り物での応援（笛、太鼓、ペットボトル、うちわ、メガホン等）は禁止します。
- 1 7. 試合後のグラウンド整備は両チーム、応援席の整備は当該チームがあたること。（半ズボンでのグラウンド整備は禁止する）
- 1 7. 選手は必ずスポーツ傷害保険に加入していることとし、ゲーム中事故が生じた場合は、主催者は応急処置をするが責任は無いものとする
- 1 8. 組み合わせにより、塁審及び記録にあたるチームの係は試合に遅れないように注意すること。
- 1 9. 開会式の入場行進への参加は、各大会で提出頂く出場選手名簿の登録選手のみとする。新人大会のみ全員参加できます。アップシューズまたはズックを履くこと。
- 2 0. 抽選会は、監督・主将もしくは、代理・選手が参加すること。
- 2 1. バットボーイ・ボールボーイ・得点表の係りは、必ずヘルメットを着用すること。  
（ファウルボールを取りに行く等、ベンチから出る場合は必ずヘルメットを着用すること）
- 2 2. 原則として、三塁側を給水、一塁側をボールボーイ・得点表の係りとする。またボールボーイ係・得点係は控え選手が任務にあたるものとする。
- 2 3. 放送室に入る係りの方は各チーム 2 名までとする。
- 2 4. プレー中は、ネクストサークル内での素振りは禁止とする。
- 2 5. 投球練習時、ベンチ前での素振りを禁止とする。
- 2 6. 左袖には石川の文字しか入れないこと。
- 2 7. 連盟・スポ少のワッペンは、その年度内だけ使用しても良いこととする。
- 2 8. ベンチ内での電子機器類（携帯電話、パソコン等）、携帯マイクの使用を禁止する。またメガホンは 1 個に限り使用を認める。
- 2 9. 選手宣誓は、各大会の抽選会で予備抽選 1 番くじを引いたチームの主将とする。ただし新人大会以降に一度選手宣誓しているチームが 1 番くじを引いた場合は、2 番くじを引いたチームの主将へスライドする。
- 3 0. 第 3 位の表彰式が終わるまで次試合のチームはグラウンドに入らないこと。次試合は表彰式終了後 3 0 分とする。
- 3 1. ミラーサングラスの使用は禁止とする。
- 3 2. シートノックは、補助員としてコーチを認める。
- 3 3. 投手交代に伴う守備位置変更の際の守備練習は、当該者のみ許可する。
- 3 4. 試合にあたり、指導者・保護者は紳士的に振る舞うこと。（暴力、暴言、野次、罵声の禁止）

#### 《特別延長戦》

1. 継続打順で、前回の最終打者を 1 塁走者とし、その前の打者を 2 塁走者とする。すなわち、0 アウト 1・2 塁の状態にして 1 イニング行い、得点の多いチームを勝ちとする。勝敗が決しない場合は、さらに継続打順でこれを繰り返す。なお、通常の延長戦と同様に規則により認められた選手の交代は許される。
2. 9 回（特別延長戦 2 イニング）を完了しても決着がつかないときは、抽選で勝敗を決する。

#### 《シード制の適用について》

1. 新人大会の優勝、準優勝チームは、次年度の**春季大会**のシード権を得る
2. 春季大会の優勝、準優勝チームは、当年度の**夏季大会**のシード権を得る
3. 夏季大会の優勝、準優勝チームは、当年度の**秋季大会**のシード権を得る